

PŘEBÍHAČKA

Tahle hra se hraje pravidelně na konci každých hor. Začíná tak, že každá družinka dostane lísteček se svojí barvou a popisem místa, které je v okolí (nap. Dvůr od Kravína, rozcestník, autobusová zastávka,...) Po odstartování se všichni rozběhnou ke svému místu, kde hledají další lísteček se svou barvou, kde je popsáno další místo v okolí, ale převážně až na druhé straně vesnice. Tam najdou další lísteček, atd. Těch míst bývá asi 8 a každá družinka má svá místa zpehářená, ale všichni běhají pokud možno co nejdélší trasu. Jedna běží nap. od Kravína ke knihovně, autobusové zastávce, sokolovně, k Mexiku (místní restaurace), do nářezky, ke křížku a do chaty a druhá běží třeba tu samou trasu, ale pozpátku, aby to bylo spravedlivé. Každý rok místa měníme aby se nechodilo po paměti. Dříve, když měli všichni běhky, byli vzdálenosti větší a běhali se na běžkách.

PRAVIDLA

Družinka se nesmí rozdělit (nechat pomalejší vzadu, nechat malé někde sedět a velké to obhat,...)

Která skupinka půjde jako poslední nap. ke Kravínu (pozná to tak, že už tam bude jen její lísteček) vezme i pytlík (sníh je mokrá a lístečky by se rozmáčeli).

Jedna skupinka nesmí druhé kdyby se potkali prozradit, kde byli, protože by si to soupeř mohl zkrátit.

Vyhrává ta skupinka, která jako první doběhne do cíle, pop. má všechny úkoly, které mohou být na lístečkách.

Z hromádky lístčků, kterou najde si každá skupinka smí vzít jen jeden se svojí barvou a ostatní vrátí tam, kde je našla a zkrátí tak jak to našli, aby koukal alespoň kousek, aniž by skupinka, která jde po nich nemusela odhrabávat sníh,...

Hra pomáhá udržovat družinovou soudržnost. Rychlejší musí povzbuzovat pomalejší aby do cíle doběhli pohromadě,...